

Este reglamento está basado en la Eurocup 2007-2010 y es el más utilizado por los distintos clubs de muchos países.

Consiste en realizar un vuelo de ***DIEZ minutos***, incluido el tiempo con motor conectado y realizar un aterrizaje de precisión en diana.

Puede participar cualquier velero con motor eléctrico de cualquier clase y baterías de 12 v. máximo (3s lipo o 10 elementos nicd/nimh) y 425 grms de peso máximo.

Cómo se desarrolla:

Se realizan ***cuatro mangas*** en las que vuelan todos los pilotos inscritos. Cada manga consiste en vuelos con salida de tres o cuatro pilotos a la vez en una ventana de tiempo de **10 min.**

Cada piloto dispone de un cronometrador y puede disponer de un ayudante.

El juez de pista da la salida y se inicia la manga. Los pilotos despegarán sus modelos y podrán tener el motor en marcha hasta que consideren una altura suficiente para planear el resto de tiempo y **conseguir cumplir un tiempo lo MÁS PRÓXIMO a 10 min.**, y por lo tanto ***no hay límite de tiempo de motor en funcionamiento.***

Al parar el motor, su correspondiente cronometrador pone en marcha el crono y no lo parará hasta que el avión se haya ***detenido*** en el suelo.

El motor no se puede volver a conectar mientras dura la fase de planeo salvo por emergencia. Si es el caso se para su crono y pierde la bonificación por aterrizaje.

El ***juez de pista*** marcará con un aviso a los 8 minutos desde el inicio, a los 9 min. y a partir de aquí hasta los 10 min. marcará cada 10 segundos el tiempo con el fin de orientar a los pilotos el fin de la manga si aún están en vuelo.

El piloto que no haya aterrizado su modelo dentro de los 10 min. queda descalificado, es decir puntuación 0 en dicha manga.

El aterrizaje de precisión consiste en parar el modelo sobre una diana de ***5 y 15 mts. de diámetro.*** Hay una por cada piloto y se alternará en cada manga. Previamente se fijará el sentido de aterrizaje.

En caso de que el modelo toque al piloto o cronometrador en las proximidades de su diana, se pierde la bonificación por aterrizaje. Si la causa es totalmente involuntaria al piloto, el juez decidirá si el vuelo se repite en otro momento.

También en el caso de choque en vuelo o por circunstancias ajenas al piloto no se puede finalizar el vuelo, lo repetirá en otra manga acomodándose a la disposición de frecuencias.

Puntuación:

El planeo puntúa 1 punto por segundo volado con motor parado hasta el aterrizaje. Si el tiempo de vuelo es superior al aviso de fin de los 10 minutos la puntuación es 0.

El aterrizaje puntúa **50** si el modelo (el buje) queda dentro del círculo de **5** mts., y **25** en el círculo de **15** mts.

La suma de puntuación "planeo + aterrizaje" da el total de la manga por piloto, y de entre ellos se asigna 1000 puntos FAI al de mayor puntuación y la parte proporcional al resto.

No se descartará ninguna manga.

Notas:

La batería se puede cargar o cambiar entre mangas.

Se puede reparar el modelo durante la prueba pero dentro de los 10 minutos de manga una vez que haya despegado no se puede cambiar nada.

Se puede usar un modelo de reserva.

Se puede abortar un despegue e intentarlo de nuevo. Contará *siempre* el último intento.

El orden de las mangas siempre es el mismo que el dado en el sorteo de la primera.

Si el viento es variable, o bien así se acuerda, el sentido de aterrizaje es indiferente.

Observación:

Cuanto mayor tiempo se utilice el motor, menos tiempo dispondremos para sumar segundos de planeo con lo cual conviene llegar a un compromiso entre la subida con motor en marcha y el tiempo que podemos prever de planeo. En principio parece injusto no dar unos tiempos iguales o calculados según modelo y motor utilizado, pero la práctica demuestra que con cualquiera de las configuraciones actuales de velero para esta modalidad, con unos 60 - 90 seg de motor, se alcanza una altura que dificulta el vuelo por no poderse ver el modelo con claridad, y sin alcanzar una térmica, se planea sobre unos 5 - 7 min.

Se intenta ponderar el rendimiento del planeo y saber encontrar las térmicas, y no decidir la puntuación en el aterrizaje.